

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „Lenny5Aces“ vom 8. März 2019, 18:41

So, dann möchte ich auch nochmal kurz was zu meiner Situation sagen:

Ich hab die Tage sehr ausgiebig unter realen Bedingungen das Verhalten der Karte getestet und kann das Problem ein Stück weit isolieren - dann auf der anderen Seite aber auch wieder gar nicht:

Die Freezes treten zu 100% auf wenn ich zwei Monitore angeschlossen habe (beide DP), ein bestimmtes 3rd party plugin verwende und mehrere Sachen über die Adobe Media Encoder Batchliste rendere.

Die GPU bleibt dabei auch unter voller Last relativ kühl (meist um die 50°C) und die Lüfter drehen konstant mit ca 1200rpm.

Wenn ich nur einen Monitor verwende oder die Sachen direkt aus Adobe Premiere rendere treten die Freezes lediglich sehr selten auf (vielleicht 5-10%...?).

Mit zwei Monitoren ohne besagtes Plugin oder wenn ich das Plugin mit der CPU rendere kann ich die Freezes nicht reproduzieren. Ebenso wenig unter Windows 10.

Die Situation ist nicht komplett befriedigend (weil ich im Prinzip weder auf das Plugin mit schneller GPU Unterstützung noch den zweiten Monitor verzichten möchte) aber handlebar, da ich verschiedene Workarounds hab. Irgendwo zwischen Plugin, Adobe Media Encoder, (ggf macOS?) und Grafikkarte läuft da wohl was nicht rund, dürfte aber schwierig bis unmöglich sein zu debuggen und ist dann wohl eher kein Thema für hier sondern vielleicht am ehesten für den Plugin-Hersteller oder Adobe.

Trotzdem danke an alle, die hier was beigesteuert haben, vor allem natürlich [CMMChris](#).

Ich hab wieder viel gelernt (und gemerkt, dass es noch viel mehr zu lernen gibt).