

Erledigt FCPX und interne Grafik

Beitrag von „ralf.“ vom 10. März 2019, 10:38

Okay, hab mich nicht korrekt ausgedrückt. Mit FCPX geht Rendern auch mit der GTX.

zum Codieren

Ich hab mal nen Test gemacht mit FCPX, Ein Video importiert und als H.264 gespeichert.

FCPX sollte wohl dann auch codiert haben.

Und die Intel IGP lief dabei nicht.

Die ganze Arbeit hat wohl die CPU übernommen.