

Erledigt

Intel UHD 630 nur 5MB Speicher und 1024 er Auflösung

Beitrag von „g-force“ vom 10. März 2019, 12:50

Es geht darum, dein System erstmal mit der Onboard-Grafik zum Laufen zu bekommen. Dann hat man eine Grundlage, auf der man aufbauen kann - es gibt dann ja nur noch das Problem Nvidia, alles andere läuft.