

Erledigt

MacOSX HS on my SFX :)

Beitrag von „Merowinger0807“ vom 11. März 2019, 09:53

Das Problem dabei ist einfach, dass etliche Faktoren in die Sende- und Empfangsleistung mit reinspielen.

Auch der Repeater greift ja "nur" das WLAN-Signal ab/auf.

Zu Deiner anderen Überlegung, du müsstest dann im BIOS halt jedes mal vorher die primäre Grafik wechseln, je nach dem ob Du OSX oder Windows starten willst. Irgendeinen Tod wirst Du hier halt sterben müssen 😊

Oder Du gönnst Dir ne Vega 56/64 und wärst die Problematik los... aber halt mit Performance-Einbußen im Spielen 😊