

Radeon VII im Hackintosh

Beitrag von „Romsky“ vom 12. März 2019, 01:28

Das mag ja sein das es nativ geht, Anwendungen welche aber auf X86 basieren werden damit ziemlich langsam laufen. Ich denke da vor allem an die Adobe Produkte oder Autodesk Maya. Genau das ist aber das clientel von Apple. Nur mit Logic, FCP, Motion wird man nicht viele Kunden ansprechen können.

We will See. 😊