

Erledigt

After Effects 2017 CPU-Auslastung

Beitrag von „Hector Salamanca“ vom 14. März 2019, 19:36

Habe mit After Effects eine Animation erstellt. Das Rendern dauert 20 Stunden! Und das auf meinem neuen System mit i9 9900K und Vega 56 unter High Sierra.

OK, die Grafikkarte wird nicht unterstützt von After Effects, aber was auffällt, während des Renderns sind die CPU's kaum ausgelastet, vielleicht max. 20 Prozent. Ist doch nicht normal?

Der Rechner langweilt sich..