

**Erledigt**

## **Update von "GTX 770" auf "Vega 64 Sapphire"**

**Beitrag von „HYPE“ vom 14. März 2019, 21:32**

Ok,

also ich hab jetzt Clover mal gestartet, die Partien gemountet und mal nach UPDATES geschaut (STABLE) und da steht jeweils es ist eine neuere Version verfügbar... dann lade ich die runter, installiere sie, starte den Hackintosh neu und wieder das gleiche Spiel, er hat die Änderungen nicht übernommen und sagt mir es ist eine neuere Version verfügbar.

Dann hab ich eben versucht auf Mojave zu updaten ... dann 35min Installation, er lädt zwei mal Neustart, alles scheint funktioniert zu haben und SCHWUPS er startet und ich lande auf meinem gewohnten Desktop auf High Sierra ... alter Schwede, ich bin echt talentfrei für sowas 😊 ach und LilU und dieses Whatevergreen liegen laut Clover schon in dem Ordner drinnen wenn ich das richtig seh.

er sagt mir immer "current bootet Version 4674 und available 4895 (stabil)