

Erledigt

## Powercolor RX580 Lüfterproblem [mit Kexttausch] gelöst

Beitrag von „Tommisan“ vom 18. März 2019, 11:16

Moin,

ich habe ein nervendes Problem mit der oben genannten GraKa.

Nach dem Start des Systems läuft alles wie es soll.

- die Lüfter sind aus
- bei Erreichen von ca. 60 Grad laufen sehr leise die Lüfter an
- bei 52 Grad geht das Spiel von vorne los.

Nach einem Sleep

- die Lüfter sind aus
- bei Erreichen von 60 Grad laufen die Lüfter für ein paar Sekunden **voll hoch**
- bei 52 Grad geht das Spiel von vorne los

Ich möchte das nicht und habe die Erinnerung, dass dies Verhalten erst mit dem Einspielen der Mojave Betas begonnen hat.

Am liebsten wäre mir ein langsames permanentes Laufen der Lüfter

Danke an alle Ideengeber.

**gelöst:** Im Laufe des Threads kamen neue Beta-Treiber heraus, die einfach ausgetauscht werden können und unter anderem das Lüfterproblem beheben. Der Download ist hier zu finden: <https://www.mediafire.com/file...k551ajvaj/Archiv.zip/file>

Die Vorgehensweise wird hier von CMMChris beschrieben:

alte Dateien sichern, tauschen und dann Kext Cache neu aufbauen und [Rechte reparieren](#). Neustarten und schauen ob es läuft. Wenn nicht, Backup im Safe Mode oder Single User Mode zurückkopieren und Kext Cache neu aufbauen sowie [Rechte reparieren](#).