

Erledigt

Asus Vega 64 mal wieder Coil Whine nach Umtausch - was nun?

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. März 2019, 02:43

Das mit dem Coil Whine ist hauptsächlich ein macOS Problem und liegt am Power Management des Treibers welches nicht korrekt arbeitet und die Karte bei jeder Bewegung auf dem Bildschirm in den höchsten Power State schickt. Sieht man sehr schön an den Karten mit GPU Tach, wenn schon durch einen einzigen sich verändernden Pixel alle LEDs aufleuchten. Genau das sorgt für das extreme Coil Whine unter macOS. Die Voreinstellungen in meiner Excel Tabelle sind für macOS gedacht und sollten auch nur dort genutzt werden. [\[TOOL\] Vega 64 PowerPlayTable Generator](#)

Unter Windows gibt es bei den Vega Karten keine Probleme mit Coil Whine. Unter Last ja, aber das ist bei allen High-End Grafikkarten der Fall (auch NVIDIA). Dort ist das Coil Whine allerdings deutlich leiser als unter macOS und damit nicht störend. Weiter reduzieren kann man den Effekt durch Undervolting. Meine beiden Vegas sind unter Windows beim Spielen so gut wie nicht zu hören (vom Lüftergeräusch) mal abgesehen). Wenn deine Karten unter Windows genauso jammern wie unter macOS stimmt mit deinem System was nicht.