

# **[TOOL] Vega 64 PowerPlayTable Generator**

**Beitrag von „CMMChris“ vom 21. März 2019, 11:59**

Wenn es auch in Windows hakt liegt hier ein Hardware Problem vor.

IGPU unter iMacPro1,1 ist nicht stabil nutzbar und nein, es wird eben nicht nur die Vega genutzt wenn die IGPU an ist. Konvertiere Videos mit VideoProc und vergleiche die Zeiten. Mit IGPU deutlich langsamer.

Last Ausschlag in Aktivitätsanzeige sagt dir nicht welche GPU beim Encodieren und Decodieren genutzt wird. Die Video Encoder und Decoder der Karte werden in der Anzeige überhaupt nicht berücksichtigt. Die Ausschläge die du da siehst sind lediglich Compute Operationen auf der GPU die nebenher ablaufen.

Edit: Bei HEVC wird nicht nur die CPU genutzt. Auch die GPU arbeitet sofern sie HEVC unterstützt. Sobald kein HEVC Support seitens GPU mehr da ist, kannst du in Final Cut auch nicht mehr als HEVC exportieren.