

Erledigt

VEGA 56 HighSierra und Mojave

Beitrag von „MachX“ vom 22. März 2019, 17:27

Habe jetzt eine ASUS VEGA 56.

Problem bei der Intallation war allein windosseitig.

Kam nicht mehr ins BIOS, obwohl Schnellstart in WIN10 deaktiviert war.

Bei Installation der WIN10-Treiber der Vega gab es eine Fehlermeldung im BIOS - "..system has experienced a boot failure possibly due to incorrect configuration - Optimierte Standards laden, dann starten..

Falls das nochmal bei jemanden auftritt:

Lösung war, im Windows die Grafikauflösung zu reduzieren - danach war dann das BIOS auf dem Schirm.

Im BIOS war die IGPU auf Auto umgestellt, habe ich deaktiviert.

VEGA läuft im Moment mit PC-Gesamtverbrauch 51 Watt und Lüfter laufen leise.

Install war bis auf den Windows-Faupas sehr easy.

Die Karte ließ sich allerdings erst starten, nachdem ich den Schieberegler nach rechts geschoben habe - der ist wohl für den Silentmodus gedacht. Vorher versuchte die Karte ständig zu starten und abzuschalten im Turnus - da war wohl die Ursache, dass ich nur ein 500 Watt Netzteil drin habe.

Bei 'nem Spieletest unter Windowas mit PCars wurden vom Gesamtsystem maximal ca. 300 Watt verbraucht - das Spiel scheint nicht so anspruchsvoll zu sein bzw., die Grafikoptionen waren nicht anspruchsvoll eingestellt.

Unter Systempreferenzen wird VEGA 56 angezeigt mit

Chipsatz-Modell: Radeon RX Vega 56

Typ: GPU

Bus: PCIe

PCIe-Lane-Breite: x16

VRAM (dynamisch, maximal): 8176 MB

Hersteller: AMD (0x1002)

Geräte-ID: 0x687f

Versions-ID: 0x00c3

Metal: Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily1 v3

Displays:

Panasonic-TV:

Auflösung: 3840 x 2160 (2160p 4K UHD - Ultra High Definition)

UI sieht aus wie: 1920 x 1080 @ 30 Hz

Framepuffertiefe: 24-Bit Farbe (ARGB8888)

Hauptdisplay: Ja

Synchronisierung: Aus

Eingeschaltet: Ja

Rotation: Unterstützt

Helligkeit automatisch anpassen: Nein

Fernseher: Ja

Frage:

Wie kann ich "UI sieht aus wie: 1920 x 1080 @ 30 Hz" ändern auf 3840 x 2160 2160p 4K UHD ?

Müsste ich mal prüfen, ob mein HDMI-Kabel überhaupt das richtige ist ?