

Erledigt

Vega 64 schmiert in Unigine Valley ab

Beitrag von „Skavi“ vom 22. März 2019, 20:18

Hey Leute,

ich habe leider ein Problem mit meiner Vega 64. Wenn ich Unigine Valley laufen lasse, schaltet sich der Hackintosh ungefähr in der Hälfte des Benchmarks aus.

Was mir dabei auffällt ist, dass die Lüfter meiner Asus RX Vega 64 nicht wirklich hochdrehen; nicht annähernd so hoch wie unter Win 10 in z.B. Assassins Creed Odyssey.

Ich wollte dann schauen, ob es an zu hohen Temperaturen liegt, aber MacOS kann nicht einmal die Temperatur von meiner Grafikkarte auslesen (habe es mit Macs Fan Control versucht).

Deswegen gehe ich davon aus, dass ich etwas bei der Einrichtung meines Hackintoshes falsch gemacht habe. Im Anhang findet ihr meinen Clover-Ordner, ich wäre euch sehr dankbar, wenn ihr diese auf Fehler untersuchen könntet oder mir sagen, wo das Problem liegen könnte.

Schon mal vielen Dank!