

Erledigt

AMD Ryzen über Clover Patches

Beitrag von „DerJKM“ vom 22. März 2019, 23:24

Vor allem müsste das auch die Lösung für Adobe-Programme auf AMD sein, wenn mich nicht alles täuscht. Tangiert mich zwar nicht, aber den Fall hatten wir ja schon öfters. Wenn sich die Methode auch bei zukünftigen Updates bewährt steht ein Ryzen einem Intel in fast nichts mehr nach bzgl. macOS-Kompatibilität, alles außer dem Kernel lief ja mittlerweile schon nativ (OK die Audioinputs...).

[Jenieerre](#) Vermutlich liegt es an deiner USB-Einbindung. Ich vermute du nutzt für USB einen Kext wie GenericUSBXHCI? Damit Apples Bluetooth-Treiber funktionieren wird auch der Apple USB-Treiber vorausgesetzt. Es gibt eine Anleitung um das relativ einfach mit einer DSDT umzusetzen, ich bin mir aber gerade nicht sicher ob das schon hier im Forum steht, ansonsten suche ich den amd-osx.com Link raus. Für Mojave musst du übrigens eine AMD-Grafik nehmen, das empfiehlt sich bei einem Ryzen sowieso das Nvidiakarten vermutlich aufgrund eines Treiberbugs auf der Ryzen-Architektur weniger als 50% ihrer Leistung bringen.