

# Erledigt

Beitrag von „123Mike“ vom 24. März 2019, 12:52

## [Zitat von g-force](#)

Es müssen ja einige Faktoren zusammenpassen, um eine nahezu perfekte Grundlage für z.B. Logic X zu bilden. Hierbei ist vor allem die Auswahl des richtigen Mainboards wichtig. Welche Schnittstellen brauche ich unbedingt (USB, Firewire, Thunderbolt), wieviel Anspruch stelle ich an die Grafik (z.B. 3x 4K-Monitor an dedizierter GraKa oder reicht mir die Onboard-GraKa), welche Festplatten möchte ich nutzen, und und und...

Die CPU muß nicht zwangsläufig "top Consumer-Prozessoren wie i9980xe und i9960x" sein - ich stoße mit meinem Setup (siehe Profil) noch lange nicht an die Grenzen.

Danke für die Infos.

Zu den Schnittstellen -

USB: Unbedingt

FW: nein

TB: höchstens ein TB2 port wäre praktisch (geht ja glaube ich sogar über usb 3), aber auch nicht zwingend nötig.

Ich habe nicht vor große Animationen zu rendern o.Ä. höchstens mal ein Preview in niedriger Auflösung bouncen, daher ist die Grafik - mit dem Anspruch dass ich gerne zwei identische Displays anschließen würde - egal. Dachte wegen den aktuellen Problemen mit Nvidiakarten an eine RX mit 4 oder 8 gb ram.

Derzeit arbeite ich noch auf einem IMac 4Kern i7 system (damals, in 2016, die stärkste CPU-Konfiguration, die man kaufen konnte) auf Grund der limitierten threads und des (mittlerweile) geringen caches, stoße ich bei feature length und anderen aufwändigen vielspurigen Projekten aber schon an die Grenzen. Vorallendingen für komplexe multi-track Polyphonie reicht es nicht immer und auch von den Entwicklern wird für optimale Performance immer öfters Xeon+ECC empfohlen.

Dazu kommt dass ich derzeit wie gesagt leider überhaupt nicht auf 64buffern bei 192/24

arbeiten kann, sondern minimum 128 und das ändert sich laut meinen Infos wohl auch mit neueren Core-Prozessoren nicht, sondern lediglich mit ECC-Ram.

Mainboard hatte ich mir mal das ASUS WS C422 Sage/10G herausgesucht, da es bereits Builds mit dem board oder mit dessen kleineren Bruder gibt.

Wäre aber natürlich offen für andere Vorschläge.