

Erledigt **AMD Vega 64 Installation**

Beitrag von „orkus“ vom 25. März 2019, 10:27

[Zitat von orkus](#)

Huch, echt? Könnte schwören, dass sie sich nach dem Benchmark auch wieder beruhigt haben. Oder hatte ich den Rechner danach gleich ausgeschaltet? Hm...

Werde ich morgen Abend gleich ausprobieren!

So, bin endlich dazu gekommen, das auszuprobieren. Habe den Unigine Heaven Extreme mal gleich nach dem Einschalten laufen lassen, die Lüfter der Vega64 drehten langsam hoch, bis sie deutlich zu hören waren, gefühlsmäßig hätten sie noch höher drehen können. Und dann sprangen auch die externen an! Nanu? Die eingeblendete CPU temp blieb um die 30 Grad, GPU temp wird ja leider nicht angezeigt.

Am Ende hatte ich 94.2 fps und einen Score von 2372. Das ist etwas höher als beim letzten Mal ohne Zusatzlüfter.

Und nach Beenden des Benchmarks hat sich nach und nach auch alles wieder beruhigt. Mittlerweile stehen alle 5 durch die Grafikkarte gesteuerten Lüfter wieder. Funktioniert doch super!

Eingestellt habe ich das alles unter Windows mit dem Asus Programm GPU Tweak II. Dort habe ich die Lüfter automatisch kalibrieren lassen. Dazu musste ich in den Settings die "ext. Fan" Anzeige aktivieren.

Das funktioniert möglicherweise nur mit ASUS Karten, aber offenbar auch unter MacOS. Mit einem Dualboot-System ist das keine große Sache, das einmalig einzustellen, danach regelt die Karte das autark, so wie ich es ursprünglich auch gehofft hatte. Vielleicht ist das ja für [SonyK 87](#) ebenfalls hilfreich?

Schade, dass das für die RGB Kirmes (Aura Sync) nicht auch gilt...