

Erledigt

Radeon RX 580 Grafikprobleme nach Update von High Sierra auf Mojave und Grafikkartenwechsel

Beitrag von „T4ke“ vom 26. März 2019, 17:52

Da ist so einiges in deiner Config im Argen 😊

Editiere gleich den Beitrag, aber neu aufsetzen würde ich nur als absolute Notlösung empfehlen.

Der Lerneffekt ist höher, wenn man die Fehler behebt.

Edit:

Zunächst den Webdriver + ggf. Cuda deinstallieren.

drivers64UEFI-Ordner

EmuVariableUefi-64.efi raus, ist im AptioMemoryFix-64.efi integriert.

AudioDxe-64.efi kann auch raus, falls du keinen Starton beim Booten brauchst (je weniger Driver, desto besser).

kext/others-Ordner

NoVPAJpeg.kext raus (der ist nur nötig, wenn das hardwareseitige Laden nicht unterstützt wird, da du aber deine iGPU hast, die dafür zuständig ist, muss das mit der richtig config laufen)

Anschließend **alle** Kexte mit dem KextUpdater aus dem Forum bitte auf die aktuellste Version updaten.

zusätzlich bitte die config.plist im Anhang testen (vorher allerdings Backup deiner alten config.plist machen)

NVRAM leeren (F11 im Clover Menü drücken, Rechner rebootet)

anschließend sobald er wieder hochgefahren ist im Terminal folgenden Befehl ausführen und im Anschluss nochmals rebooten:

Code

1. `sudo update_dyld_shared_cache -force`

Ich schließe mich Altemirabelle s Frage an, wozu sind die DSDT Patches im Clover ACPI/patched-Ordner?