

Erledigt

## macOS 10.14.4 Beta1, 2x Vega64

Beitrag von „elmacci“ vom 27. März 2019, 14:55

Habe gestern abend auch nochmal selber getestet und kann das Verhalten welches ich zunächst nur beschrieben habe in Post [#53](#) auch nochmal selber bestätigen.

Unter 10.14.4 mit einer aktiven VEGA (zweite über SSDT deaktiviert) funktioniert Sleep. Mit zwei aktiven Vegas wacht er direkt wieder aus dem Sleep auf und die Monitore bleiben dunkel.

Eine Idee die man ggf. noch weiter verfolgen könnte und auf die ich gerade gekommen bin nachdem [apfelnico](#) berichtet hat dass bei ihm der Sleep mit zwei Vegas geht:

Aktuell nutze ich Whatevergreen zur Einbindung der VEGAS. Whatevergreen vergibt automatisch den allgemeinen Framebuffer "RadeonFramebuffer" an beide Vegas.

Mittels SSDT könnte man mal den Framebuffer "Kamarang" injecten - wenn ich das richtig im Hinterkopf habe dann bindet [apfelnico](#) nämlich die Vegas ebenfalls über SSDT ein und injected auch Kamarang, oder?

Komme heute nicht mehr an meinen Rechner und kann das testen, werde ich aber nachholen. Vielleicht hat aber [CMMChris](#) die Möglichkeit um das in der Zwischenzeit mal auszuprobieren?



cheers