

Erledigt Z600 + Sound mit AppleALC

Beitrag von „espo“ vom 30. März 2019, 08:21

Morgen zusammen,

ich hab nun eine Zeitlang Sound mit VoodooHDA genutzt und dachte ich geb AppleALC nochmals einen Versuch.

Was ich gemacht habt:

Code

```
1. Device (HDEF)
2. {
3. Name (_ADR, 0x001B0000) // _ADR: Address
4. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
5. {
6. If ((Arg2 == Zero))
7. {
8. Return (Buffer (One)
9. {
10. 0x03 // .
11. })
12. }
13.
14. Local0 = Package (0x0C)
15. {
16. "AAPL,slot-name",
17. "Built In",
18. "name",
19. "Audio Controller",
20. "model",
21. Buffer (0x2D)
22. {
23. "Realtek ALC262 Audio"
24. },
25.
26. "layout-id",
```

```

27. Buffer (0x04)
28. {
29. 0x1C, 0x00, 0x00, 0x00 // ....
30. },
31.
32. "PinConfigurations",
33. Buffer (Zero){},
34. "hda-gfx",
35. Buffer (0x0A)
36. {
37. "onboard-1"
38. }
39. }
40. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
41. Return (Local0)
42. }
43. }

```

Alles anzeigen

Diesen teil in meiner DSDT ergänzt. Artig neugestartet und siehe da ich habe Devices in den Sound Einstellungen.



Steck ich nun den Kopfhörer ein bleibt es leider Stumm egal welchen Ausgang ich wähle, ob hinten am PC oder vorne.

Nun bin ich leider etwas ratlos habe auch die anderen IDs für den Chip Realtek 262 ausprobiert da erscheinen dann aber keine

Devices unter den Sound Einstellungen.

Gruss

espo