

Erledigt

Memory Clock: Problem mit AMD RX580 unter Mojave 10.14.1

Beitrag von „mitchde“ vom 31. März 2019, 09:52

Nun, dass der Memory Clock sich ändert ist erstmal normal.

Jedoch sollten die 300 MHz nur dann anstehen wenn weder 2D (Desktop Änderungen) noch OpenGL/Metal/OpenCL Last ansteht. Dabei bleibt zumindest die MEM Clock konstant bei max Clk oder nahe an max. Clock stehen bis wieder keine oder fast keine Last ansteht.

Zumindest ist das so bei meiner RX 460 - die Mem CLK 300 Mhz gibts nur länger / Dauerhaft wenn am Desktop null passiert. Sobald man Fenster verschiebt geht die hoch und bleibt zumindest bei 800 MHz bis wieder nix los ist 😊

Wieso deine RX 580 da aber nicht automatisch den MemCLK bei Last eben lässt, kann ich dir nicht sagen.

Hast du noch das orig, BIOS der Karte drauf oder etwas verändert oder arbeitest mit VTAB und da stimmt evtl. was nicht?

Als workaround, wenn zumindest das mitr der GPU CLK funktioniert - diese also bei Last konstant im oberen GPU CLK bleibt - wäre eine Änderung beim BIOS der Mem CLK Werten - sprich statt 300, 800, dort die max. CLK eintragen und neu flashen. Im Gegensatz zu sowas bei GPU Clk zu machen kostet das wenig Zusatz Watt / Zusatz Hitze.

PS: Mit meinen Tool AMD GPU Menue kannst du diese GPU Werte einfacher kontrollieren, da diese in der Menüzeile angezeigt werden. Es braucht keinerlei Fakesmc / VirtualSMC plugins und liest die Werte direkt vom System aus. Durch die häufigen Refresh der Anzeige ist das Tool aber nicht für Dauereinsatz gedacht, kostet es etwas zuviel CPU Zeit _)

PS: Ich vermute mal, dass auch was mit der GPU Clk Regelung nicht stimmt, da allein durch die Mem CLK die sehr schlechten Benchwerte kaum entstehen können.

Ist denn gesichert, dass der **Lüfter** der Karte nach zumindest 30 Sekunden Voll-Last hochdreht (mind 50%)? Ansonsten kanns sein, wenn Lüfter aus bleibt, dass die Karte eigenständig (ohne das OS X Einfluss nehmen kann) GPU und Mem Clk runterregelt um die Hitze in Griff zu kriegen.