

Erledigt

VEGA 56 - Lüfterregelung und Undervolting

Beitrag von „CMMChris“ vom 31. März 2019, 22:28

Das die Lüfter nach einem Sleep schneller drehen weil sie empfindlicher geworden sind gehört auch zu den Bugs der alten Vega Treiber. Auch dieses Phänomen ist verschwunden mit 10.14.5 Beta 1. Genauso wie:

- Gelegentliches Festhängen auf Maximaltakt
- Außer Kontrolle geratener Takt nach Sleep
- GPU Absturz bei einigen Karten unter Last wenn man den HBM auf mehr als 1000MHz getaktet hat

Wirklich ein Rundumschlag in Sachen Bugs. Bin gespannt wie dann Karten wie deine Laufen, die ohnehin schon recht gut mit macOS gespielt haben.