

Erledigt

Memory Clock: Problem mit AMD RX580 unter Mojave 10.14.1

Beitrag von „mitchde“ vom 1. April 2019, 06:50

Nun, dann scheint es zumindest kein generelles Problem mit dem Speed Stepping beim Mem CLK zu geben, wenn bei einem umfangreicheren Test wie dem Unigine dei Mem CLK meist bei 2000 MHz bleibt.

Ein weiterer Test wäre **Luxmark** (OpenCL Rendern), der lange genug läuft um die GPU gut zu belasten und zudem auch sehr viel Last (viel mehr als Geekbench OpenCL) erzeugt.

Dein Geekbench OpenCL Wert war ja sehr weit unter dem Level der RX 580, sogar weit unter meiner RX 460 mit 71000.

Nach dem Unigine gezeigt hat dass die CLK durchaus hoch gehen und beibehalten könnte es doch was mit der AMD CPU zu tun haben. Prima wäre es wenn hier AMD User wären die auch eine RX Karte drin haben um die Werte zu vergleichen bzw. evtl. config von Clover. Setzt du denn so einen gepatchten per Kernel ein oder die neue Möglichkeit AMD_Vanilla - das patchen Clover (per Patch Einträge des orig. Systems) zu machen?

AMD Vanilla

Supported macOS :

- High Sierra 10.13.6 (17G65, 17G66, 17G5019, 17G6029, 17G6030)
- Mojave 10.14.1, 10.14.3, 10.14.4