

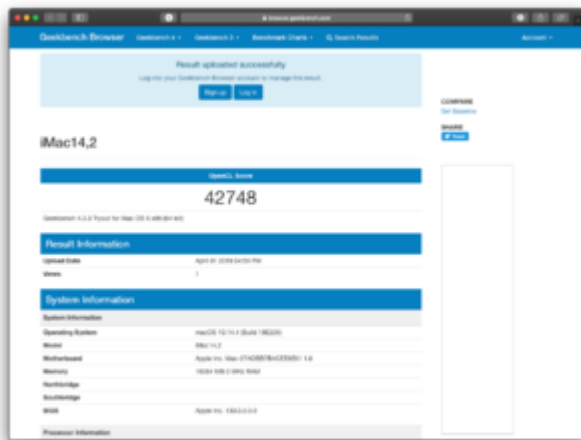
Erledigt

Memory Clock: Problem mit AMD RX580 unter Mojave 10.14.1

Beitrag von „DerJKM“ vom 1. April 2019, 07:22

Dass mit den bisherigen gepatchten Kernels die OpenGL-Leistung etwas vermindert war ist normal, OpenCL-Leistung war aber immer voll da. Ich habe das aber seit der Native-Methode nicht mehr getestet, muss ich später mal machen.

EDIT: Hier die erste Ladung Vergleichstests mit einer sehr ähnlichen Config unter 10.14.4 mit der nativen Methode. Meine RX570 erreicht in Geekbench OpenCL auch nur gut 42000 Punkte:



In Luxmark jedoch knapp 14000, was für de Karte normal ist:



Beim Valley Benchmark siehts dagegen genau so düster aus:

Unigine Valley Benchmark 1.0

FPS: **27.1**
Score: **1134**

Min FPS: **3.6**
Max FPS: **77.6**

System

Platform:	Darwin 18.5.0 x86_64
CPU model:	AMD Ryzen 5 2600 Six-Core Processor (3399MHz) x12
GPU model:	Radeon RX 570 (4096MB) x1

Settings

Render:	OpenGL
Mode:	1600x900 8xAA windowed
Preset:	Extreme