

Erledigt

SUCHE GRAFIKKARTE für FCPX Videoschnitt Rendering - Radeon RX560 4GB gute Wahl ?

Beitrag von „mitchde“ vom 2. April 2019, 20:14

PS: Bei den heutigen RX 560 (neu) bekommt man meist eine RX 560 D. Das ist im Prinzip die RX 460 , also auch "nur" 14 CUs statt 16 wie bei der älteren/ersten RX 560s. Paar % Unterschied gibts trotzdem, pro echter RX 560er, gegenüber einer RX 460 selbst wenn die 2 CUs mehr freigeschaltet hat da die RX 560 minimal höher getaktet ist.

Aber das bleibt bei Speedbenschies unter 5% Unterschied - nicht wahrnehmbar.

PS2: Bei den Datasheets / Angeboten wird im Win Bereich nicht von CUs gesprochen sondern Anzahl von **SHADERN**.

Daher:

Die RX 560 hat 16 CUs = 1024 Shader, die 560 D / 460 hat 14 CUs = 896 Shader.

Diese Shaderzahlen tauchen auch fast immer bei den Angeboten (mindfactory ...) auf, sodass du damit sofort siehst ob RX 560 oder 560 D. Selbst wenns der Namen nicht zeigt.