

**Erledigt**

## **SUCHE GRAFIKKARTE für FCPX Videoschnitt Rendering - Radeon RX560 4GB gute Wahl ?**

**Beitrag von „mitchde“ vom 2. April 2019, 20:31**

Sowas wäre in der Tat mal interessant, aber meist nicht in Zahlen messbar.

Zumindest nicht die sicher vorhandene Speedunterschiede beim Schneiden, Scrollen der Zimeline usw.

Messbar wäre das rendern inkl. export zB. einer zuvor heruntergeladenen Filmvorschau (Trailer) den in HD (+ evtl. gleicher Trailer in UHD)

Wenn hier jemand eine Idee hätte einen Link zu einem (gemeinsam) nutzbaren Quellvideo für Tests wäre prima. Die Dinger sind ja nie größer wie paar GB.

PS: Das mit der AMD RX für Rendern wird wohl funzen, keine Ahnung pb auch der Export nach h264 damit auch funzt oder nur wenn QSV (GMA).

Last but not least nutze ich zB. noch HS und nicht 10.14 - so richtig funktionieren (sprich auch keine fehlerhaften Exports) geht das glaube erst ab 10.14.4 oder gar 10.14.5 Beta.

Speziell für die Unser hier, die wie ich ältere iGPU haben, welche h265 nicht unterstützt, ist natürlich das mit dem rendern / export über die RX xxx seeehr interessant ! 😊

Da bei diesen CPUS ja h265 die CPU alleine macht, anderes wie die CPUS ab Gen 6 die auch h265 supporten.

Meine Oldi HD 4000 ist 3,5 bis 4 mal schneller wie die CPU schon bei h264 Export (QSV vs CPU). Handbrake kann inzwischen auch QSV(Intel) nutze ich für den Vergleich. Denke bei h265 ( + neuere iGPUs) ist Unterschied noch etwas größer.