

Erledigt

PATCHED DSDT

Beitrag von „griven“ vom 5. April 2019, 23:46

Der Webtreiber musst Du nicht installieren der bringt für Deine Karte rein gar nichts. Die Webtreiber richten sich an Karten mit der Maxwell (GTX 74X und höher) und Pascal (GTX 1XXX) Architektur für alles andere sind die eher nicht zu gebrauchen. Vom Grundsatz her ist Deine config schon in Ordnung gewesen viel war nicht zu ändern 😊 Was ich gemacht habe:

- > ACPI -> C-States und P-States angehakt (bis SandyBridge macht Clover den Job prima)
- > ACPI -> FixHDA Haken gesetzt für Audio Injection mit AppleALC
- > Devices -> Audio ID 11 gesetzt für CX20642 (falls der nicht geht auch mal 13 probieren)
- > SMBIOS -> iMAC 14,2 definiert (ein Modell mit ähnlicher NVIDIA Grafik)
- > Kext und KernelPatches -> Unnötige Patches deaktiviert

Generell ist Multibeast nicht nötig denn wir ändern ja nichts am System und alles was wir brauchen haben wir ja auf der EFI Partition im Tanzbereich von Clover. Clover tut den Job ansonsten müssen wir uns da nicht weiter drum kümmern. Das die IntelHD deaktiviert ist ist in dem Fall okay und ein Vorteil das die HD3000 keinen wirklichen Mehrwert bietet wenn eine dedizierte GPU vorhanden ist (HD3000 kann kein QuickSync bzw. kann es nicht in einer für macOS nutzbringenden Art und Weise).