

Erledigt

PATCHED DSDT

Beitrag von „griven“ vom 6. April 2019, 00:04

Für Cuda musst Du nur den Cuda Treiber installieren (Cuda != Webtreiber) dann sollten Anwendungen die Cuda unterstützen auch damit arbeiten 😊

Ob und in welchem maße macOS die NVIDIA Karte für das encoding benutzt hängt zum einen von den Fähigkeiten der Karte ab zum anderen aber auch von der Software. FinalCut zum Beispiel nutzt die Encoder der NVIDIA Karte nicht denn hier setzt Apple auf Intel QuickSync (Ausnahmen bilden die AMD VEGA und RX Karten mit passender Systemdefinition).