

Erledigt

IGPU HD 630 - Dual Screen - Framebuffer Patching

Beitrag von „mario_es“ vom 9. April 2019, 15:12

Moin!

Und zwar habe ich vor einigen Tagen Mojave frisch installiert (kein Upgrade).

Läuft alles super jedoch habe ich noch ein Problem meinen zweiten Monitor zum laufen zu bekommen.

Grafikkarte an sich ist nicht verbaut sprich läuft über die IGPU.

Das Mainboard hat 2 Outputs, einmal DisplayPort (Main Monitor) und einmal HDMI.

Wenn ich denn zweiten Monitor im Betrieb anschließe bekomme ich ein schwarzes Bild und der Rechner friert ein.

Muss zum neustarten die Kiste über das Netzteil ausschalten.

Ich habe mich was das Framebuffer Patching etwas eingelesen und mit dem Hackintool mal ein bisschen rum probiert.

Ist wirklich komisch ich hatte ein paar mal settings die dann nach dem neustart funktionierten.

Sprich Bild & Ton über den HDMI Output. Das lustige ist wenn ich denn rechner dann komplett Runterfahre also nicht nur neustarte geht es nicht mehr.

Es ergibt für mich keinen Sinn, sitze da jetzt schon zwei Tage dran und komme einfach nicht dahinter. Es ist die gleiche Config und dennoch geht es nicht.

Ändert sich intern eventuell der HDMI Port so das ich dann nur zufällig manchmal denn richtigen anspreche?

Ich hoffe echt jemand kann mir da weiter helfen. Hänge euch mal meine Config mit an.

Kexts die ich nutze (sind nur auf der EFI Partition installiert):

AppleALC

FakeSMC

IntelMausiEthernet

Lilu

USBInjectAll

WhateverGreen