

Erledigt

Hardwarebeschleunigung iGPU UHD 630 i7 8700 unter Mojave

Beitrag von „nextage“ vom 11. April 2019, 08:29

Hallo Community

Einleitung: Manno mann so ein hackintosh ist echt ein riisen Abenteuer, es hatt sich bereits gelohnt weil ich so viel gelernt habe in den letzten Tagen dass es mir schon fast egal ist dass die Kiste nicht richtig rund läuft 😊 aber toll wärs natürlich schon!!

Nun, nach langem erfolglosem ausprobieren habe ich mich nun entschlossen ein "neues" Thema zu erstellen.

Es gibt ja bereits einiges nachzulesen über das Thema iGPU doch ich bin auf keinen Grünen Zweig gekommen.

Specs von meinem ersten Hack:

MB: Asus z390-a

CPU: i7 8700

NVMe: Samsung EVO 970

Ram: Vengeance LPX 2400Mhz

Ich habe von: "das läuft ohne ig-plattform id und Fake id unter WEG und lilu"(natürlich ausprobiert) bis "unter Mojave läuft die UHD 630 nice sauber" alles gehört und langsam aber sicher den durchblick verloren^^

Ich konnte das System aufsetzen mit Fake ID's (0x3E908086) und ig-plattform id (0x59120000) unter dem SMBIOS iMac 18.1 und Mac mini 8.1 mit einem Fehler das der Grafiktreiber nicht gefunden wurde, jedoch mit Anzeige aber ohne Beschleunigung (7MB GPU Memory).

Wenn ich dann die ID's rausnehme heisst es zwar das die 3D Beschleunigung etc. ON sind jedoch ohne Videosignal---> Black screen. (Samsung Bildschirm über DVI-HDMI passiv Adapterkabel).

Face PCIID. kexte mit -disablegfxfirmware habe ich auch ohne erfolg ausprobiert...

Ich bin mit meinem Halbwissen langsam am Ende und würde mich über Inputs von euch Fachläuten sehr freuen 😄

Danke liebe Community

Liebe Grüße

Nextage

ps: Im Anhang noch ein paar Bilder meiner UEFI iGPU Settings und mein EFI Ordner.