

# OpenCore Bootloader

Beitrag von „Noir0SX“ vom 13. April 2019, 10:59

Um die Dateien auch ohne Vorkenntnisse zu erstellen hat [vit9696](#) eben eine Möglichkeit geschaffen <https://github.com/acidanthera...9d3f5a73805dc1fa1bf0d5011>

Daten von Github downloaden, [macbuild.tool](#) ins Terminal ziehen. Wird wer nicht immer damit umgeht erstmal eine Weile dauern, weil da benötigte Dateien geladen werden.

Das Ergebnis befindet sich dann im Ordner vom Download unter **UDK - Build - OpenCorePkg - RELEASE\_XCODE5** (oder die Version die ihr wollt) - **x64**