

Erledigt

Hackintosh mit WQHD Gaming, Komponentendiskussion.

Beitrag von „rubenszy“ vom 13. April 2019, 20:50

Was willst du mit HT beim Spiele, es gibt nur ein paar spiele die davon profitieren aber das kann mit mit einem höheren Takt wieder ausgleichen.

kleines Beispiel

<https://www.youtube.com/watch?v=G2swBoXbj4w>

<https://www.youtube.com/watch?v=pK9SGU3JJY8>

HT macht erst Sinn in Spiele, wenn das Spiel ein reines PC Spiel ist und keine Konsolen Umsetzung oder wenn Konsolen dieses auch als Hardware haben.

Sieht man ja in DirectX 12, was haben sie damals nicht alles versprochen bessere CPU Auslastung, Nutzung von Multicore und SMT Ausnutzung usw.

Was ist daraus geworden ein CPU der kein HT hat, läuft in Spielen besser als einer der HT hat.

So lange Konsolen kein SMT haben, macht SMT in Spielen keinen Sinn.

Da es ein Reiner Game Rechner werden soll mit etwas macOS, passt der i5 gut.