

Erledigt

## IGPU HD 630 - Dual Screen - Framebuffer Patching

Beitrag von „nextage“ vom 14. April 2019, 13:14

Hey Mario

Bei mir war es der [DVMT](#) pre- allocatet welcher ich auf 128 setzte. Bin kein experte aber bei mir hats funktioniert mit dem z390-a. Wäre ein Versuch wert 😊 Viel erfolg.

Liebe Grüsse