

Erledigt

# Bitumenmatte/ Dämmmatte zu Schalldämmung PC Gehäuse

Beitrag von „Arsakuni“ vom 14. April 2019, 13:29

[Dentai](#)

Zwar habe ich es noch komplett gedämmt und auch nicht mit den Bitumenmatten weil ich die zurück gegeben habe aus dem Grund das es noch eine Geruch von sich gab und etwas an den Seiten kleine Einzelteile sich lösten. Ich habe die Baytronic DSM Dämmschaummatte aus Synthesekautschuks selbstklebend gekauft.

Dämmschaummatte auf Basis Synthesekautschuks

- 0,5m x 0,5m x 19mm (0,25m<sup>2</sup>)
- Wärmeleitfähigkeit nach DIN EN 12667
- Wasserdampfdurchlässigkeit nach DIN EN 13469 und DIN EN 12086
- Selbstverlöschend, nicht tropfend, leitet kein Feuer

Sie sind fast geruchlos und nun wie gesagt nicht komplett gedämmt aber die Oberseite sowie fast komplett die Rückseite. Es hat ein bisschen geholfen, die Lüfter sind nur noch leise bis sehr leise zu hören je nachdem wenn sie mal lauter werden. Ich werde mich einfach daran gewöhnen und irgendwann mal glaube ich auf ein Mac mini von Apple kaufen auch wenn die überteuert sind soll die Leistung gut sein und für mich genügt es denke ich schon da ich kein Gamer bin und keine Videobearbeitung benötige. In Sachen wie Design sowie vom Faktor der Kompaktheit ist Apple wie ich finde immer noch der beste Anbieter.

Altemirabelle

Die Lüfter sowie das Netzteil oder die Grafikkarte zu ersetzen durch neue finde ich den Aufwand zu viel da ich die kosten lieber spare. Eventuell ist das Netzteil mit am lautesten und die Grafikkarte wie früher schon einmal erwähnt welche ein elektronisches summen hervorbringt. Könnte ich diesen Lüfter von der Grafikkarte entfernen oder würde es nicht mehr funktionieren? Vielleicht hilft es damit das summen aufhört.

rubenszy

Auch dir danke, aber wie du bei meinen bereits ausgeschalteten Lüftern gesehen hast waren sie mit 120mm auch schon recht groß.

Ich schaue mal wie lange der Rechner so hält mir den Dämmmatten.

Das Tower Gehäuse von Innen zu dämmen wäre mir zu aufwendig und von Außen gibt es noch kaum offene Stellen.