

**Erledigt**

## **USB Problem USB 2 Geräte werden nicht erkannt**

**Beitrag von „kuckkuck“ vom 14. April 2019, 17:03**

So ist es! Wenn du stattdessen USBInjectAll verwenden willst, einmal hier entlang: [Anleitung: USB 3.0 Mojave / \(High-\) Sierra / El Capitan für jedermann \(zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht\)](#)