

OpenCore Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

Beitrag von „Noir0SX“ vom 16. April 2019, 17:06

Man braucht noch nicht mal XCode um das ganze zu probieren.

Auf den Button (Clone or download) <https://github.com/acidanthera/OpenCorePkg> die Daten sichern.

Danach die Datei macbuild.tool ins Terminal ziehen. Im Fall es ist kein XCode vorhanden bricht das Script ab und bietet nun an XCode oder das viel kleinere Command Line Tools für XCode zu installieren. Letzteres langt auch um ein Ergebnis, sprich die Dateien zu bauen. Danach einfach das Script noch einmal starten, die Fragen mit Y beantworten und abwarten.

Das Ergebnis befindet sich dann im Ordner vom Download unter **UDK - Build - OpenCorePkg - RELEASE_XCODE5** (oder die Version die ihr wollt) - **x64**