

Erledigt

Hackintosh Mojave hängt sich auf!

Beitrag von „ResEdit“ vom 20. April 2019, 20:36

Kannst du sicher ausschließen, dass eine Überhitzung vorliegt? Hast du mal mit [TG Pro](#) die Werte der Sensoren ausgelesen? "Mitten beim Rendern" bedeutet ja die maximale Bereitstellung der Rechenleistung = maximale Temperaturentwicklung. Ich habe hierfür die kexte

FakeSMC_ACPIsensors.kext

FakeSMC_CPUSensors.kext

FakeSMC_GPUSensors.kext

FakeSMC_LPCSensors.kext

FakeSMC_SMMsensors.kext

im Einsatz.