

Erledigt

Braucht man noch USBInjectAll.kext? Würde mein Sleep Problem lösen

Beitrag von „al6042“ vom 21. April 2019, 13:19

Wenn du auf deine wichtigsten 15 Ports reduziert hast, brauchst du die nicht mehr.

Das macht das ganze deswegen auch zukunftssicher, falls Apple seine Kexte wieder ändert und die Patches damit nicht mehr greifen.

Das wurde aber auch schon in den folgenden Threads erklärt:

[Anleitung: USB 3.0 Mojave / \(High-\) Sierra / El Capitan für jedermann \(zukunftssicher für Updates & komplett gepatcht\)](#)

[Anleitung 2.0 - USB 3.0 El Capitan/High Sierra/Mojave per HackinTool \(ehemals FBPatcher\) für jedermann \(Zukunftssicher für updates & komplett gepatcht\)](#)