

**Erledigt**

## **Braucht man noch USBInjectAll.kext? Würde mein Sleep Problem lösen**

**Beitrag von „AkimoA“ vom 21. April 2019, 18:50**

Gehen problemlos wichtig ist das du beim zweiten part wenn du die SS Ports "mappst" diese nur mit USB3,X Geräten funktionieren ergo nur mit diesen der Port aktiv wird .

Ebenso beim zweiten Part wenn du die hs ports via config abdrehst den oder die beiden Ports die für Maus/Keyboard zuständig sind aktiv zu lassen.

-uia\_exclude\_hs uia\_include=HS0X,HS0X z.b ( zwei Ports mit komma getrennt bei USB Keyboard und Maus und ein Port beim Bluetooth der KomboKarte vom internen Header )

aber das steht sicher auch so in der Anleitung .