

Erledigt

Braucht man noch USBInjectAll.kext? Würde mein Sleep Problem lösen

Beitrag von „AkimoA“ vom 21. April 2019, 18:50

Gehen problemlos wichtig ist das du beim zweiten part wenn du die SS Ports "mappst" diese nur mit USB3,X Geräten funktionieren ergo nur mit diesen der Port aktiv wird .

Ebenso beim zweiten Part wenn du die hs ports via config abdrehst den oder die beiden Ports die für Maus/Keyboard zuständig sind aktiv zu lassen.

-uia_exclude_hs uia_include=HS0X,HS0X z.b (zwei Ports mit komma getrennt bei USB Keyboard und Maus und ein Port beim Bluetooth der KomboKarte vom internen Header)

aber das steht sicher auch so in der Anleitung .