

**Erledigt**

## **Braucht man noch USBInjectAll.kext? Würde mein Sleep Problem lösen**

**Beitrag von „al6042“ vom 22. April 2019, 10:58**

Nur weil es die Auswahl nicht mehr gibt, muss es nicht zwingend bedeuten, dass du dein Eintrag nicht setzen musst.

Ich habe zwar schon lange nicht mehr in frisch extrahierte DSDTs geschaut, aber die Chance, dass des Device noch den falschen Namen trägt, ist immer noch gegeben.

Wenn der KextsToPatch-Eintrag vorher geholfen hat, kannst du ihn bis zum Einsatz deines eigen erstellten Kexts drinnen lassen.

Damit sparst du dir die Nutzung der Boot-Argumente "uia\_include=..." und kannst den Kext in einem Abwasch erstellen.