

**Erledigt**

# Verschieden Methoden um Geräte zu den Systeminformationen - PCI hinzuzufügen

Beitrag von „Noir0SX“ vom 22. April 2019, 15:07

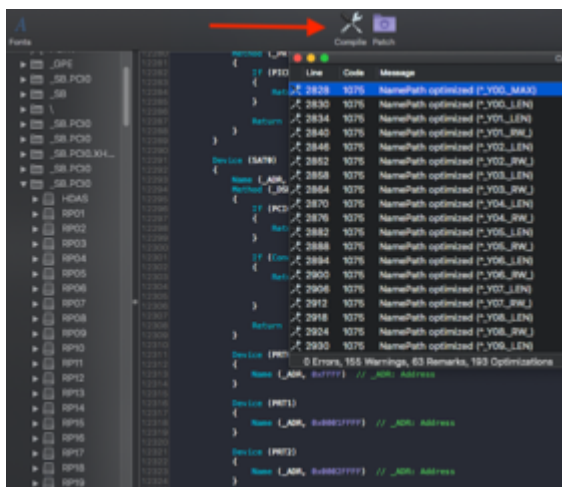
## DSDT

Die DSDT extrahieren wir beim Start von Clover mit der F4 Taste.

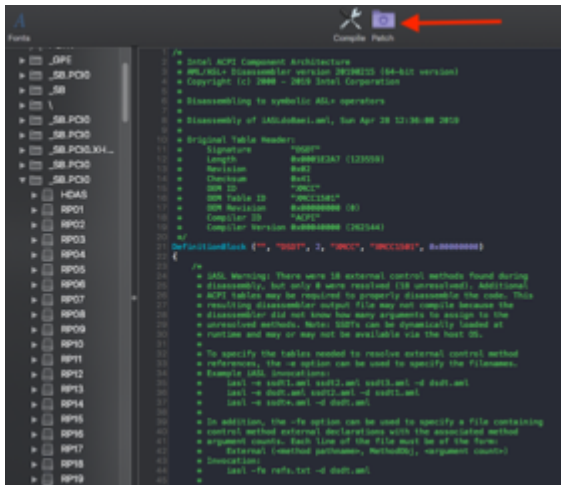
Zum bearbeiten dieser Datei kann man [MaciASL](#) verwenden. Die verwendete Weiterentwicklung kommt von den Entwicklern von Acidanthera und ist auf Github zu finden.

Die DSDT wird im Programm geöffnet und sollte keine Error enthalten. Sehen kann man das durch Klick auf Compile.

Wenn es doch so ist muss man diese erst bereinigen. Wie man das macht ist einige male im Forum bzw. im Wiki des Forums beschrieben.

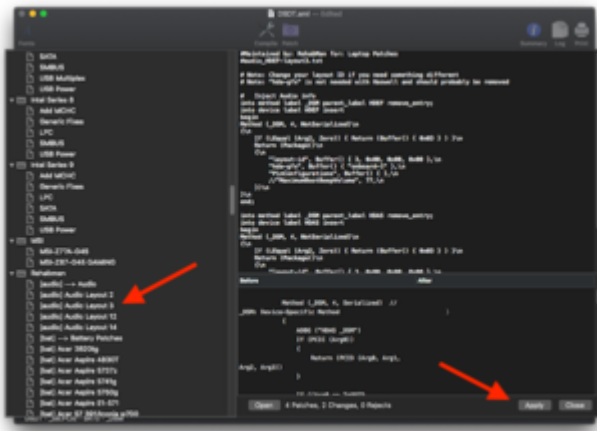


Mit Klick auf Patch öffnet sich ein neues Fenster

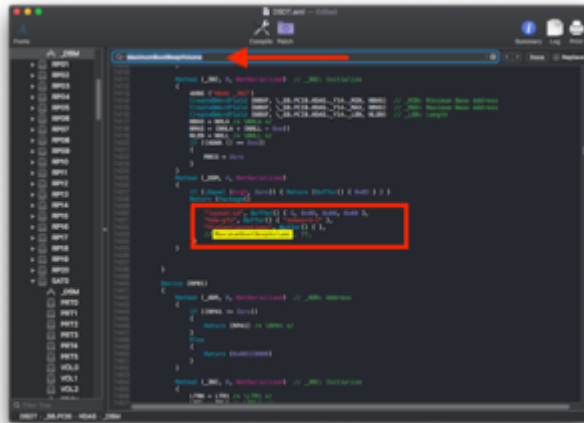


Auf der linken Seite sind schon viele fertige Patches für die DSDT enthalten. Wir suchen einen passenden für uns raus, so unter dem roten Pfeil zusehen. Ein Blick auf die rechte Seite oben zeigt uns diesen, dabei merke (in dem Fall `MaximumBootBeepVolume`) oder schreibe ein Wort hinein welches nicht so oft in so einer Datei vorkommt. Das macht im nächsten Schritt die Suche der eingefügten Zeilen leichter.

Als letztes übernimmt man den Patch noch mit Apply.



Wenn wir den eben eingefügten Code gefunden haben,



können wir diesen mit unseren Beispiel ergänzen bzw. ersetzen.

#### Code

1. "AAPL,slot-name", Buffer () { "Built In" },
2. "model", Buffer () { "Audio device" },
3. "name", Buffer () { "Sunrise Point-LP HD Audio" },
4. "device\_type", Buffer () { "Multimedia controller" },
5. "layout-id", Buffer () { 0x03, 0x00, 0x00, 0x00 },

Nach dem Einfügen muss das ganze noch abgespeichert werden. Dabei sollte man darauf achten das dies als Maschine Language Binary passiert, sonst kann Clover nichts damit anfangen. Der damit entstandene Code sieht nach dem speichern und erneuten öffnen so aus. Das Formatieren, Einrücken etc übernimmt dabei das Programm.

```

11800
11801     {
11802         Method _SMI, 4, NotSerialized // _SMI Device-Specific Method
11803     {
11804         IF ((Arg0 == Zero))
11805         {
11806             Return (Buffer (One))
11807         }
11808         Else
11809         {
11810             // ..
11811         }
11812     }
11813
11814     Return (Package (One))
11815     {
11816         "AAPL,slot-name",
11817         Buffer (One)
11818     }
11819     {
11820         "layout-id",
11821         Buffer (One)
11822     }
11823     {
11824         "name",
11825         Buffer (One)
11826     }
11827     {
11828         "Sunrise Point LP HD Audio"
11829     }
11830     {
11831         "device_type",
11832         Buffer (One)
11833     }
11834     {
11835         "Multimedia controller"
11836     }
11837     }
11838     {
11839         "layout-id",
11840         Buffer (One)
11841     }
11842     {
11843         "slot", "slot", "slot", "slot" // ....
11844     }
11845 }

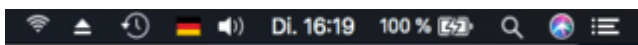
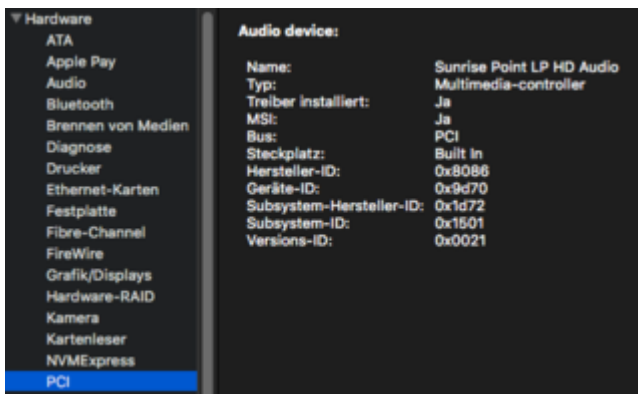
```

Diese entstandene Datei kopieren wir nun nach EFI - CLOVER - ACPI - patched.



Dies ist nach einen Reboot unter Systembericht - PCI zusehen.

Mit der layout-id hat man nun auch Effekt das AppleAlc greift und den Ton ausgibt.



## Code

1. 

```
<p align="right"><a href="https://www.hackintosh-forum.de/forum/thread/42439-verschieden-methoden-um-ger%C3%A4te-zu-den-systeminformationen-pci-hinzuzuf%C3%BCgen/#" title="Zum Seitenanfang"> Zum Seitenanfang</a></p><hr>
```