

Erledigt

Verschieden Methoden um Geräte zu den Systeminformationen - PCI hinzuzufügen

Beitrag von „Noir0SX“ vom 22. April 2019, 15:08

SSDT

Zum Erstellen der Datei kann man [MaciASL](#) verwenden. Die verwendete Weiterentwicklung kommt von den Entwicklern von Acidanthera und ist auf Github zu finden.

Um nicht bei Null anzufangen und alles zuschreiben kann man vorhandene Dateien nutzen. So wie hier <https://github.com/RehabMan/OS-X-Clover-Laptop-Config> von RehabMan und befindet sich im Verzeichnis hotpatch.

Die Datei fürs Beispiel Audio findet man unter dem Device Namen HDEF.

Nach dem öffnen der Datei mit MaciASL, kann man unseren Beispiel Code

Code

1. "AAPL,slot-name", Buffer () { "Built In" },
2. "model", Buffer () { "Audio device" },
3. "name", Buffer () { "Sunrise Point-LP HD Audio" },
4. "device_type", Buffer () { "Multimedia controller" },
5. "layout-id", Buffer () { 0x03, 0x00, 0x00, 0x00 },

mit dem original Code ersetzen. Das ist relativ einfach zu finden, wenn man sich an so was wie

model, AAPL, slot-name, device_type und name orientiert.

```

// Automatic injection of HDEF properties
#ifdef MIE_SUPPORT
#define MIE_SUPPORT 1
#define MIE_SUPPORT 2
#define MIE_SUPPORT 4
#endif

extern UIMCP_ABL;
extern UIMCP_ABL;
extern UIMCP_ABL;

// Note: If your ACPI table (SSDT/DSM) does not define HDEF for AML or HDEF
// add this device definition (by uncommenting it)
// (Revised_SSPC_HDEF)
//
// Name: _SB, DeviceID: HDEF
// Name: _SB, Package: ( Buffer, Buffer ) // may need tweaking (or not needed)
//
// Inject properties for audio
Method: _SB.PCI0.HDEF._DSD, 4
{
    If ( !Exists( \_SB.PCI0.HDEF \_DSD ) )
    {
        Local0 = Package()
        {
            "AAPL,slot-name", Buffer () { "Built-in" },
            "name", Buffer () { "Audio device" },
            "name", Buffer () { "Creative Process LP HDEF" },
            "name", Buffer () { "Multimedia controller" },
            "layout-id", Buffer () { 0x00, 0x00, 0x00, 0x00 },
        }
    }
    CreateMethod( \_SB.PCI0.HDEF \_DSD, 4, AML )
    AML = UIMCP_ABL
}

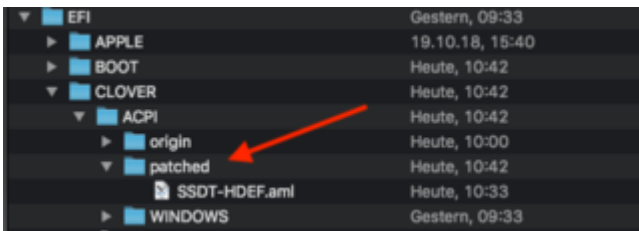
// The user can disable "hdgfy" injection by defining UIMCP or setting UIMCP_ABL=0
// however that "hdgfy" is always at index 2 (eg. "hdgfy" follows (platform-id)
// Local1 = 0
// If ( !Exists( \_SB.PCI0.HDEF \_DSD ) ) { Local1 = 1 }
// If ( !Exists( \_SB.PCI0.HDEF \_DSD ) ) { Local1 = 1 }
// If ( Local1 ) { Local1 = "hdgfy" }
Return( Local1 )
}
#endif
#endif
#endif

```

Nach dem Einfügen muss das ganze noch abgespeichert werden. Dabei sollte man darauf achten das dies als Maschine Language Binary passiert.



Sonst kann Clover nichts damit anfangen. Diese entstandene Datei kopieren wir nun nach EFI - CLOVER - ACPI - patched.



Dies ist nach einen Reboot unter Systembericht - PCI zusehen.

Mit der `layout-id` hat man nun auch Effekt das AppleAlc greift und den Ton ausgibt.



Code

1. `<p align="right"> Zum Seitenanfang</p><hr>`