

Erledigt

Verschieden Methoden um Geräte zu den Systeminformationen - PCI hinzuzufügen

Beitrag von „Noir0SX“ vom 22. April 2019, 15:10

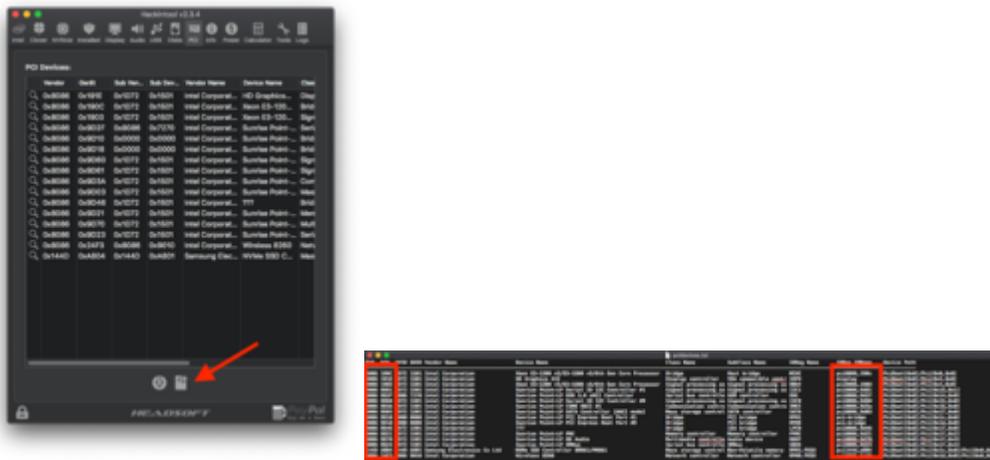
PropertyInjector.kext

Besser und ausführlicher Beschreiben wie es [Brumbaer](#) hier [Geräte Eigenschaften \(Device Properties\) ohne DSDT Patch ändern](#) tut, kann ich es nicht !!!

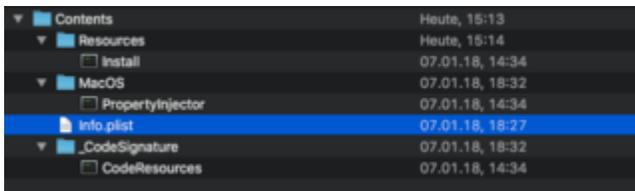
Darum nur ein paar Zeilen anhand unseres Beispiels des Audio Devices.

Die benötigten Werte kann man ganz leicht mit dem [Hackintool \(ehemals Intel FB-Patcher\)](#) von [Headkaze](#) ermitteln.

Dazu rufen wir im Tool den Menüpunkt PCI auf und gehen auf Export. So wird eine Textdatei mit den benötigten Werten abgelegt.

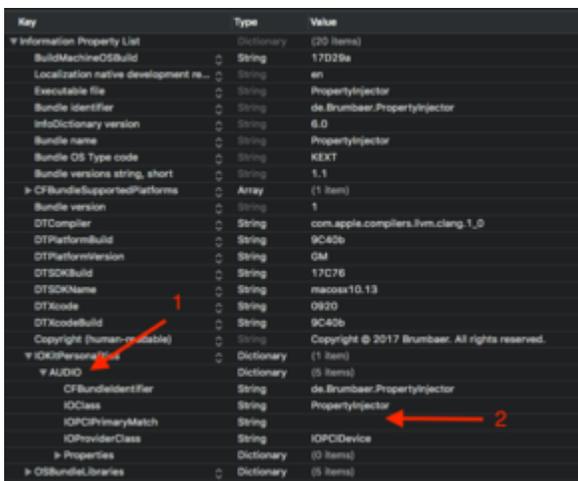


Nach dem Download des Beispiel Kext, kann man den Inhalt und somit die benötigte info.plist mit einem Rechtsklick auf dem Kext unter Paketinhalt zeigen erreichen.

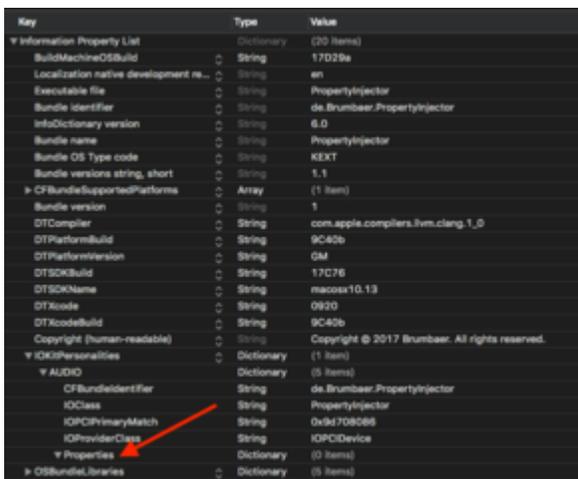


Im geöffneten Zustand (z.B. unter Xcode) tragen wir unter 1 einen Namen ein, hier vll passend Audio, unter 2 wird der Wert aus der Kombination VID DID oder IOReg IOName aus der Textdatei des Hackintool verwendet.

Dies beginnt mit 0xDIDVID also im Beispiel 0x9d708086



Unter dem Eintrag mit dem Pfeil (Properties), kann mittels des Pluszeichen neue Zeilen erzeugt werden, welche wir mit unseren Beispiel Werten füllen.

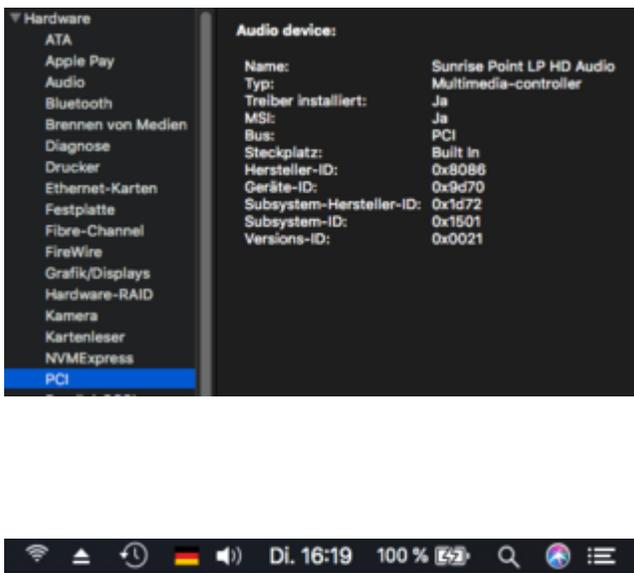


AAPL,slot-name, model, device_type und name haben dabei den Wert String und layout-id den Wert Data



Mit der layout-id und der Zeile Properties als Data, hat man nun auch Effekt das AppleAlc greift und den Ton ausgibt.

Dies ist dann nach speichern der Info.plist und nach einen Reboot unter Systembericht - PCI zusehen.



Vorlage des "leeren" Kextes befindet sich im Anhang.

Code

1. `<p align="right"> Zum Seitenanfang</p><hr>`