

In Arbeit

Intel HD Graphics 2500 (QE/Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily1 v3 & v4)

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 22. April 2019, 17:39

Habe es wohl versucht, aber das hat dann doch nicht geholfen.

Ich hätte mich auch gewundert, wenn build-in 00 in der DSDT funktioniert und in dem Propertyinjector nicht.