

Erledigt

Hilfe bei Sapphire Radeon RX 580 (HDMI und DVI kein Bild)

Beitrag von „CMMChris“ vom 22. April 2019, 20:15

Das mit den 6 Framebuffern ist normal. Der RadeonFramebuffer hat standardmäßig 6 Ausgänge. Das ist auch bei echten Macs so wenn man die Grafikkarte als eGPU nutzt. Bevor man mit Sleep Debugging anfängt solltest du erstmal deine USB Ports richtig konfigurieren (mit Hackintool).