

**In Arbeit**

## **Intel HD Graphics 2500 (QE/Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily1 v3 & v4)**

**Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 23. April 2019, 09:49**

Kommando zurück! Klappt immer noch nicht. Aber vorerst mal die andere Baustelle:

Was ich auch noch gerne realisieren würde wäre Folgendes:

Ich mußte im S/L/E die AppleIntelHD4000Graphics.kext löschen, damit er nicht beim Starten beim Blackscreen hängen blieb. Nun gut, damit geht alles. Praktisch wäre natürlich, wenn man in Clover oder über eine gebastelte Kext das ohne Löschen einer Kext hinbekäme - quasi das Gegenstück zu "ForceKextsToLoad".

Hast Du da einen Ansatz dafür?