

Erledigt

[Feintuning] Mojave - Asus Prime Z370 A - Audioproblem und Sleep

Beitrag von „Binary“ vom 23. April 2019, 13:54

Hallo,

ich habe jetzt an Ostern endlich Ruhe und Zeit gefunden, das Problem wieder aufzugreifen.

Ich habe Mac OS Mojave komplett neu auf meine SSD aufgesetzt. Komplette mit sauberem USB-Boot-Stick etc.

Hierfür habe ich dieses Tutorial streng befolgt:

<https://www.youtube.com/watch?v=cCxO-edVH0M>

Der Ersteller ist hier im Forum Mitglied und hat alles nach den Richtlinien hier im Forum durchgeführt.

Ich bin so weit gekommen, dass ich ohne Boot-Stick in Mojave reinkomme.

Jetzt habe ich folgendes Problem. Leider funktioniert die Grafik nicht. Alles flakert wie verrückt und ich habe mit großer Mühe die Installation von Clover und Clover Configurator hinbekommen.

Wenn ich auf "Über diesen Mac" klicke, erschien anfangs unter Grafikkarte: Intel UHD Graphics 630 1536 MB. Bei einem weiteren Start waren nur ca. 32 MB verfügbar, wobei hier kein Flakern zu sehen war. Jetzt sind nach einem erneuten Start wieder 1536 MB verfügbar, aber alles flakert wieder.

Habt Ihr eine Idee, was ich falsch gemacht habe, bzw. wo das Problem liegt?

Viele Grüße