

In Arbeit

Intel HD Graphics 2500 (QE/Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily1 v3 & v4)

Beitrag von „derHackfan“ vom 23. April 2019, 17:05

[Zitat von iPhoneTruth](#)

Somit komme ich ohne gepatchte DSDT zurecht.

Aber du hast doch eine DSDT unter ACPI/patched liegen, also entweder die oder das Pl.kext aber nicht beide (übersehe ich gerade etwas?).



Egal, versuche es bitte mal mit der ig-platform-id 0x0166000a in der config.plist und mache einen Neustart mit dem AppleIntelHD4000Graphics.kext und berichte.

Spoiler anzeigen

Im Spoiler findest du meine ig-platform-id... 😊