

In Arbeit

Intel HD Graphics 2500 (QE/Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily1 v3 & v4)

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 23. April 2019, 22:03

Zwischenstand:

Zunächst habe ich das BIOS auf die Version 2.99 upgedatet. Das war noch auf 2.90.

Dann habe ich (ohne DSDT und PI.kext) die drei Einstellungen ausprobiert, und zwar über die Properties in Devices, weil man da im Hackintool auch [DVMT](#) pre-alloc 32 MB setzen kann.

Leider habe alle drei Möglichkeiten nicht gefruchtet. Das Ergebnis waren dann oft solche Bilder, wobei immer die Maus sichtbar war. Hier ging es dann nicht mehr weiter.

