

**In Arbeit**

# Intel HD Graphics 2500 (QE/Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily1 v3 & v4)

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 23. April 2019, 22:54

Dank für die Eure Antworten.

[derHackfan](#) Habe alle drei Möglichkeiten durchgespielt, zuerst mit WEG und Lilu, dann alle drei nochmal ohne WEG und Lilu. Das Ergebnis war leider wieder kein Erfolg.

[griven](#) Details zur genaueren Bestimmung der CPU kann ich morgen liefern. Aus Post 25 sieht man, daß die Device ID der Grafikkarte die 0152 ist. Diese ist auch in der AppleIntelHD4000Graphics.kext vorhanden, siehe Bild:

DTPlatformName	macosx
DTPlatformVersion	10.14
DTSDKBuild	18E217
DTSDKName	macosx10.14internal
DTXcode	1020
DTXcodebuild	10F70
GPUCompanionBundles	5 geordnete Elemente
IOGPPersonalities	1 Schlüssel/Wert-Paar
Gen7	30 Schlüssel/Wert-Paare
CFBundleIdentifier	com.apple.driver.AppleIntelHD4000Graphics
CompressFSRAM	1
DisplayPortName	1
IOAccelerator_Capabilities	2 Schlüssel/Wert-Paare
DisplayPort_supported	YES
Transact_supported	YES
IOCFPluginTypes	1 Schlüssel/Wert-Paar
ACCF00_279904e	IOAccelerator2D.plugin
IOClass	IntelAccelerator
IODevBundleName	AppleIntelHD4000GraphicsUKDriver
IOGLBundleName	AppleIntelHD4000GraphicsGLDriver
IOGVACodec	Gen7
IOGVAScaler	Gen7
IOMatchCategory	IOAccelerator
IOPCClassMatch	0xd3000000-0x00000000
IOPCPriorityMatch	0x73320001-0x15680000-0xd7162800-0xd1668000
IOProbeScore	2.000
IOProviderClass	IOPCDevice
IOSourceVersion	0.0.0.0.0
IOVARendererID	17.301.506
MetalCoalesce	1
MetalPluginName	AppleIntelHD4000GraphicsMTLDriver
TelemetryDisable	0