

**In Arbeit**

## **Intel HD Graphics 2500 (QE/Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily1 v3 & v4)**

**Beitrag von „griven“ vom 25. April 2019, 08:38**

Tzja gute Frage von den Eckdaten her sieht es gut aus [iPhoneTruth](#) sprich es gibt wenig Gründe warum das nicht laufen sollte. Wenn Du magst kannst Du mal die aktuelle config.plist und vielleicht auch einen Überblick über die eingesetzten Kexte posten ggf. kann man hier auch mal mit einer FakeID arbeiten welche die deviceId auf eine HD4000 umbiegt. Ich habe damals mit einem ganz ähnlichen I5 auch keinen Erfolg gehabt was aber nicht bedeuten muss das es nicht geht denn Damals war mit Mountain Lion und den Mitteln und Möglichkeiten die es zu der Zeit halt eben gab...