

Erledigt

iGPU taktet nicht hoch - i7 8700k - RX580 - MAC OS MOJAVE 10.14.4

Beitrag von „CMMChris“ vom 27. April 2019, 10:36

Beim Encoding siehst du keine GPU Last bzw. allenfalls einen leichten Ausschlag wenn nebenher irgendwelche Compute Operationen auf der GPU ablaufen.

Wenn du die maximale Leistung haben willst, dann machst du gerade alles falsch. 😊

Die Encoder deiner RX580 sind deutlich leistungsfähiger als die der iGPU und werden seit 10.14.5 nativ, also ohne Anpassungen am System, unterstützt.

Um diese auszunutzen muss allerdings die iGPU im BIOS deaktiviert werden. Außerdem sollte man ein SMBIOS wählen welches eine passende AppleGVA Konfiguration für die Encoder der RX580 bietet. AppleGVA ist das Framework von macOS, welches für die Videoverarbeitung zuständig ist. Hier bietet sich iMacPro1,1 an, da die Hardware Encoder auf der RX580 quasi identisch zu jenen auf den Vega Karten sind.

Du kannst das gerne mal selber vergleichen:

Schnapp dir einen 4k60 Clip im H.264 Format und konvertiere diesen mit VideoProc nach H.265 (HEVC) (Auto Copy muss aus sein).

Dann deaktiviere im BIOS die iGPU und wechsele zum iMacPro1,1 SMBIOS. Dort wiederholst du den Test. Du wirst sehen, dass die RX580 deutlich schneller ist.

Mit einer Vega 64 sieht es so aus:

Vega 64 Standalone

Quellmaterial 4k60 (1:47)

H.264 zu H.265: 1:30 Minuten

H.265 zu H.264: 1:56 Minuten

Vega 64 + iGPU (Quick Sync)

Quellmaterial 4k60 (1:47)

H.264 zu H.265: 3:05 Minuten

H.265 zu H.264: 2:25 Minuten